

Curso Match Controller Granollers

22 de diciembre de 2024

Distribución horaria MC			8h
Domingo			
8:50-9:00	Incorporación		
9:00-9:30	Normativa nacional	Teórica	30'
9:30-10:55	Configuración competición y publicación	Teórica	1h25'
10:55-11:00	Descanso		
11:00-13:00	Inscripción, elaboración cuadros, sorteo y horario	Teórica	2h
13:00-14:00	Descanso para comer		
14:00-15:00	Inscripción, elaboración cuadros, sorteo y horario	Teórica	1h
15:00-16:00	Gestión de la competición, casos prácticos (bajas, substituciones, etc.)	Teórica	1h
16:00-16:05	Descanso		
16:05-16:35	Programar horarios durante la competición	Teórica	30'
16:35-17:05	Gestor de Ligas	Teórica	30'
17:05-17:20	Cierre del curso y presentación evaluación		15'

Material (por alumno):

- Ordenador
 - Gestor de torneos instalado
- Material para tomar apuntes (libreta, bolígrafo, ...)
- Todas las presentaciones y documentación serán enviadas una vez finalizada la jornada.

Evaluación

30% asistencia y 70% resolución casos prácticos.

1 competición de prácticas.

- **Tareas a resolver casos prácticos:**
 - Creación del archivo tp
 - Descargar inscripción y preparar listado inscritos
 - Bajas, preparación cuadros y cabezas de serie
 - Programar horario de competición
 - Casos prácticos competición y resultados

Índice de contenidos por materias

Normativa Nacional

- Normativa Régimen Interno
- Normativa Eventos Nacionales
 - Competiciones puntuables para el RN
 - Requisitos de organización
 - Inscripción y Elaboración de los Cuadros de Juego
 - Campeonatos de España por pruebas

Configuración competición y publicación

- Propiedades del torneo
 - Información, Dirección, Pruebas, Días, Horas, Pistas, Cuadros, Programando, Marcador y Árbitros.
- Publicar
 - General, Configurar inscripción online, Convocatoria
- Registrar licencias
- Atajos en el programa
- Copias de seguridad

Inscripción, elaboración cuadros, sorteo y horario

- Descargar inscripciones
- Importar inscripciones
- Añadir jugador
 - Validación jugadores
- Importar Ránking
 - Revisar Ránking jugador
- Elaboración de cuadros de juego
- Administración lista jugadores e indicar cabezas de serie
- Sorteo
- Preparación del horario
 - Esquemas y formulas básicas de cálculo
 - Validación horario y correcciones

Gestión de la competición, casos prácticos

- Informe
- Bajas, sustituciones, retiradas, etc.
- Menú partidos
 - Secuencia e introducir partidos
 - Introducir resultados

Programar horarios durante la competición

- Programar horario con franjas horarios
- Programar horario con orden de juego

Gestor de Ligas

- Hojas de Alineación
- Introducir Alineaciones
- Menú Partidos
- Acta Encuentro
- Tarjetas y actas